

Das Weltressourcen-Spiel



Mit diesem Spiel wird veranschaulicht, wie die **Bevölkerung** und das **Einkommen** in der Welt verteilt sind. Die Gruppe/Klasse versammelt sich in der Mitte des Raumes bzw. Sesselkreises. Sie stellt die Weltbevölkerung von derzeit 6,5 Mrd. Menschen dar. Jede Person erhält einen Schokostein aus fairem Handel, der das Einkommen zur Befriedigung seiner Grundbedürfnisse symbolisiert (im Eine-Weltladen erhältlich).

Der/die Spielleiter/in teilt die Personen entsprechend der Bevölkerungsverteilung auf die einzelnen Kontinente auf und bittet ein Mitglied der Gruppe, den Namen des Kontinents auf ein Blatt Papier zu notieren.

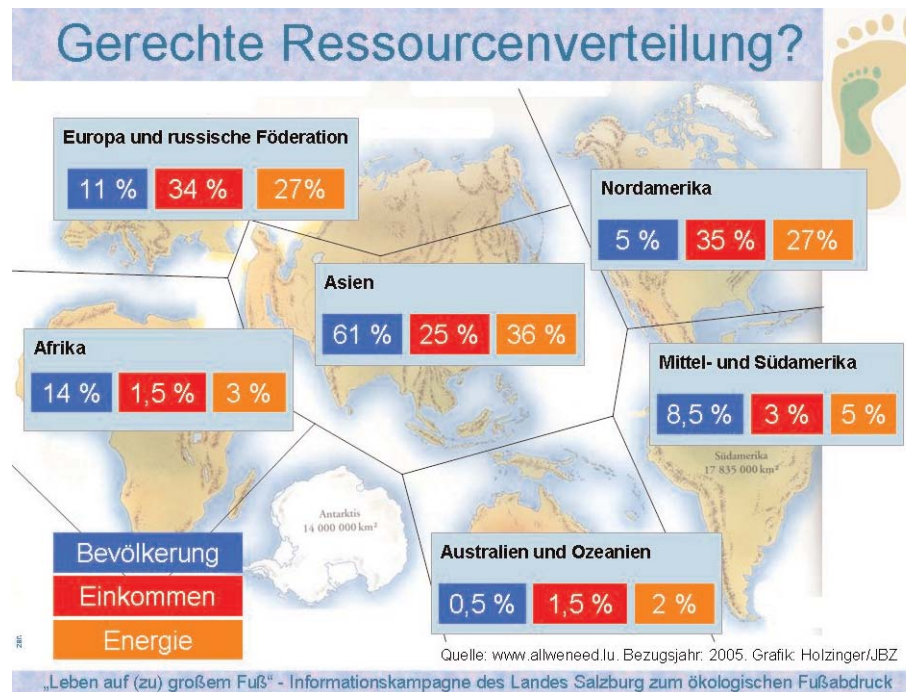
Nun wird die **Verteilung der Einkommen** dargestellt. Die Menschen der Kontinente mit niedrigem Einkommen müssen entsprechend viele Münzen an die reichen Kontinente abgeben (s. Liste). Was verändert sich? Sucht Gründe für die Ungleichverteilung von Bevölkerung und Einkommen und notiert diese auf ein Plakat. Wichtig: Den ungleichen Einkommen entspricht ein ungleicher Energie- und Naturverbrauch und damit auch ein unterschiedlich hoher ökologischer Fußabdruck (s. Folie)!

In einem dritten Schritt wird eine **gerechtere Welt** dargestellt. Die Mitglieder der ärmeren Kontinente versuchen mit Argumenten dafür, warum ihnen ein gerechter Anteil zusteht, Schokomünzen von den reichen Kontinenten zurückzubekommen. Möglich sind Strategien wie (die Drohung mit) Auswanderung, Einforderung gerechter Löhne und Preise, ein kostenloser Wissenstransfer oder eine Entschuldung. So können Strategien spielerisch erprobt werden; die reichen Kontinente reagieren auf die Vorschläge.

Es ist wichtig, anschließend darüber zu sprechen, wie sich die einzelnen Gruppenmitglieder **in ihren Rollen gefühlt** haben - als reiche Europäerin oder Amerikanerin, als BewohnerIn Asiens oder Afrikas? Wie wurde die Bevölkerungsverteilung und die Verteilung der Einkommen wahrgenommen?

	EW / Einkommen (2005)	10 P.	15 P.	20 P.	25. P.	30 P.	40 P.
Europa & russ.Föderation	736 Mio.* / 12.176 Mrd. \$*	1 / 3	2 / 5	2 / 7	3 / 9	4 / 10	4 / 14
Nordamerika	337 Mio. / 12.431 Mrd. \$	1 / 4	1 / 5	1 / 7	2 / 9	2 / 10	2 / 14
Asien	4.052 Mio. 8.778 Mrd. \$	6 / 3	9 / 4	12 / 5	15 / 6	18 / 7	24 / 9
Süd- und Mittelamerika	578 Mio. / 1.093 Mrd. \$	1 / 0	1 / 1	2 / 1	2 / 1	2 / 1	4 / 1
Afrika	967 Mio. / 622 Mrd. \$	1 / 0	2 / 0	3 / 0	3 / 0	4 / 1	6 / 1
Australien und Ozeanien	35 Mio. / 605 Mrd. \$	0 / 0	0 / 0	0 / 0	0 / 0	0 / 1	0 / 1

* Quelle: <http://esa.un.org/undp/>, www.wikipedia.org



Das Spiel wurde aus der von Südwind u. a. erstellten Materialienmappe „All we need“ (Salzburg u.a. 2007) entnommen und selbst weiter entwickelt. **Vertrieb:** Südwind Entwicklungspolitik Salzburg, T. 0662.827813, office@suedwindsalzburg.at